Начальный символ





Типы

  

 

Программа

 - объявление переменной

 - присваивание

 - ну и вообще программы может не быть

Объявление переменной

 - тип потом что-то, заканчивается ;

 - имя переменной, потом что-то

 - либо пустая строка

 - либо операция присваивания

 - либо пустая строка

 - либо запятая и ещё одна переменная

Присваивание

 - имя переменной, знак присваивания, затем операция и ;

   



 - это может быть пустая строка

 - знак операции и затем продолжение

- продолжение может быть просто

 - а может быть в скобочках

Знаки операций

      

**Массив пустых строк**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| S | program | varInit | assign | type | type1 | varId1 | varId2 | eq | opers | eqs | oper1 | ops |
| Y | Y | N | N | N | N | N | Y | Y | N | N | Y | N |

**Матрицы предшественников и следования в другом файле**